



EDUNINE 2020 (IV IEEE World Engineering Education Conference) se celebrará **Bogotá Colombia**, la *Atenas Suramericana*, que se encuentra en la *región norte – oriental de América del Sur*, del **15 al 18 de marzo de 2020**, en la sede de la **U. San José**, ubicada en **MOSQUERA CUNDINAMARCA**.

El tema de esta edición es *los Desafíos de la Educación en Ingeniería, Computación y Tecnología sin exclusiones: la innovación frente a la revolución industrial 4.0*. El objetivo principal es proporcionar soluciones innovadoras a los desafíos que enfrenta actualmente la Educación en Ingeniería, Computación y Tecnología para contribuir al mejoramiento de la alta calidad educativa a nivel superior.

**EDUNINE** se está llevando a cabo todos los años en una ciudad latinoamericana diferente. Es una conferencia anual de la **IEEE Education Society** organizada en conjunto con **COPEC** para la **Región 9 (América Latina)**. Esta conferencia forma parte de la reconocida lista de conferencias regionales de esta Sociedad: *FIE, EDUCON, EDUNINE y TALE*.

Invitamos a los autores a enviar trabajos originales en uno de estos tipos: **Trabajo Completo (6 páginas)** o **Trabajo en Progreso (4 páginas)**. Estamos especialmente interesados en trabajos que exploren las siguientes áreas: *experiencias en el aula, métodos y técnicas de enseñanza, iniciativas curriculares, herramientas pedagógicas o proyectos de investigación educativa*. Los trabajos deben abordar uno o más de los flujos temáticos. Tenga en cuenta que se requiere un envío inicial de un **Resumen (máximo 150 palabras)** para todos los trabajos.

Todos los trabajos y resúmenes deben estar escritos en **inglés**, que es el idioma oficial del Congreso, con el fin de abarcar a un público más amplio. Los trabajos serán evaluados por pares en función de la originalidad, el contenido/profundidad técnica y/o de investigación, la corrección, la relevancia para el congreso, las contribuciones y la legibilidad.

Los trabajos aceptados se *enviarán para su publicación* en la **biblioteca digital IEEE Xplore®**, siempre que al menos un autor complete el registro y presente el trabajo en el Congreso. Los **idiomas** para las **presentaciones orales** son **inglés, portugués y español**, correspondientes a los idiomas más hablados en la región de América Latina. No habrá sesiones de posters.

Además de las **presentaciones orales**, ofreceremos **Workshops, Sesiones Especiales** y una **Exhibición de Equipos y Sistemas Educativos de apoyo al Aprendizaje y Stands para Universidades**.

Para obtener más información, consulte el sitio web del congreso: <https://www.edunine.eu/edunine2020/> (Contacto: [edunine@edunine.eu](mailto:edunine@edunine.eu))

## ✓ Nuevas Fechas Importantes

Envío de Resúmenes:	<b>26 de agosto de 2019</b>
Notificación Pre-aceptación:	<b>2 de setiembre de 2019</b>
Envío de trabajos:	<b>23 de setiembre de 2019</b>
Notificación Aceptación:	<b>28 de octubre de 2019</b>
Trabajo Final e Inscripción:	<b>25 de noviembre de 2019</b>
Congreso:	<b>15 -18 de marzo de 2020</b>

### Secuencias Temáticas

- Mejorando la Enseñanza y el Aprendizaje:**
  - ✓ *Actividades de Aprendizaje Efectivo, Metodologías y Modelos, Práctica y Laboratorios.*
  - ✓ *Desarrollo de Habilidades y Competencias para el siglo 21.*
  - ✓ *Experiencias de Aprendizaje, Aprendizaje del Estudiante, Diversidad y Problemas de Inclusión*
  - ✓ *Educación y Diferencias: Educación Especial, Dificultades del Aprendizaje y Discapacidad.*
  - ✓ *Experiencias de Docencia, Pedagogía, Práctica & Praxis*
  - ✓ *Apoyo, Retención de la Mujer e Igualdad de Género.*
  - ✓ *Aprendizaje para Adultos, Educ. Continua y Des. Prof.*
  - ✓ *Educación Inter-, Multi- y Transdisciplinaria.*
  - ✓ *Educación e Investigación. Exp. de Investigación Educativas.*
  - ✓ *Otros Tópicos*
- Rediseñando los Espacios de Aprendizaje: Aprendizaje asistido y apoyado por Tecnología y Transformación Digital:**
  - ✓ *Innovación, Retos, Estrategias y Experiencias.*
  - ✓ *Infraestructura y Tecnologías Educativas/Aplicaciones de las TIC/ Material Digital de Aprendizaje*
  - ✓ *Aprendizaje online/E-Learning y a Distancia*
  - ✓ *Aprendizaje Móvil/MOOC*
  - ✓ *Aula Inteligente, Lab. Virtuales y Remotos, Robótica*
  - ✓ *Técnicas de Medios Sociales*
  - ✓ *Serious Games, Aprendizaje basado en Juegos, Gamification*
  - ✓ *X-Reality y Entornos de Aprendizaje Inmersivos*
  - ✓ *Otros Tópicos*
- Innovación en Administración y Organización Académica**
  - ✓ *Diseño y Desarrollo Curricular*
  - ✓ *Acreditación y Control de Calidad*
  - ✓ *Valoración y Evaluación*
  - ✓ *Estrategias de Retención y de Apoyo al Estudiante*
  - ✓ *Innovación Educativa, Experiencias de Internacionalización.*
  - ✓ *Otros Tópicos*
- Innovación en Docencia y Aprendizaje de las Materias Básicas Comunes de todas las Carreras:**
  - ✓ *Matemáticas y Ciencias Naturales*
  - ✓ *Lenguas Extranjeras y Lingüística Aplicada (incluyendo ESL / TESL / TEFL)*
  - ✓ *Desafiando y preservando: Cultura, Inter / Multiculturalismo y Lenguaje*
  - ✓ *Ciencias Económicas, Sociales y Humanísticas*
  - ✓ *Responsabilidad Ética y Social*
  - ✓ *Otros Tópicos*